

PROGETTO PNSD DIDATTICA MULTIMEDIALE IMMERSIVA

COORDINATORE E AUTORE DEL PROGETTO
EMANUEL BELARDINELLI

CORSO DI WEB DIGITAL:LA NUOVA IDENTITA' DELL'ASSE LINGUISTICO-LETTERARIO

Finalità e obiettivi

Il corso nasce per implementare maggiormente nel discente le nuove correnti avanguardistiche per un apprendimento permanente :

A) FINALITA'

1. Imparare ad imparare
2. Progettare
3. Comunicare
4. Collaborare e partecipare
5. Agire in modo autonomo e responsabile
6. Risolvere problemi
7. Individuare collegamenti e relazioni
8. Acquisire ed interpretare l'informazione

Un apprendimento che proietti il discente verso una visione mentale tale da avere in suo possesso le chiavi per le competenze europee.

Infatti attraverso l'interdisciplinarietà delle materie letterarie con le tecniche digitali, l'alunno acquisisce un nuovo status di studente, il discente interculturalmente permanente 2.0 (conoscenze e abilità):

B) OBIETTIVI

1. comunicazione nella madrelingua
2. competenza digitale
3. imparare a imparare
4. competenze sociali e civiche
5. spirito di iniziativa e imprenditorialità
6. consapevolezza ed espressione culturale

IL corso

L'iter lavorativo per una didattica immersiva, sarà suddiviso in due fasi:

I) SHARING

USO DI GOOGLE FORMS
USO DI GOOGLE DRIVE

USO DI EDMODO
USO DI PADLET

II) MAKER

CREARE PRESENTAZIONI VIDEO(FILMORA/E PRIZE)

CREARE PODCAST(AUDACITY)

NOZIONI BASE SULLA COSTRUZIONE DI UN SITO(DREAMWEAVER)

NOZIONI BASE SULLA CREAZIONI DI ANIMAZIONI(FLASH)

NOZIONI BASE SULLA CREAZIONE DI APP (DRMW CS6 E JQUERY MOBILE)

STRUTTURA ORGANIZZATIVA

Il corso,tenuto dal docente Emanuel Belardinelli docente di Lettere nell'Istituto Comprensivo Ardea 2 e con qualifica Web Master Designer,si svolgerà in **2 ore settimanali,per un totale di 32/40 ore, suddivise in 20/24 settimane** nell'orario extrascolastico.

PERIODO DI SVOLGIMENTO

A.S 2017/2018 DICEMBRE/GENNAIO-MAGGIO

· La struttura sarà messa a disposizione dalla scuola che ospita il progetto

VERIFICA E VALUTAZIONE

IL COMPITO DI REALTA': DUE OPZIONI A SCELTA

A)PROGETTO MULTIMEDIALE LETTERARIO

B)TESINA MULTIMEDIALE PER ESAME DI LICENZA MEDIA

Il referente del Progetto
EMANUEL BELARDINELLI