

## 1.1 Denominazione progetto

*Indicare Codice e denominazione del progetto*

### Digital & Graphic Competences Course 3.0

## Responsabili progetto

*Indicare il responsabile del progetto*

**Giustiniano Matteucig**

## 1.2 Strutturazione

*Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni*

### Obiettivi

- Utilizzare il formato PPT come strumento grafico di impaginazione testi e di fotoritocco
- Familiarizzare in pochi minuti con l'interfaccia di Photoshop senza perdersi nelle centinaia di voci e sottomenu disponibili
- Come gestire il colore e impostare delle palette personalizzate per il proprio progetto per velocizzare il lavoro
- Tecniche per ottimizzare e salvare le immagini per il web
- Progettare sfondi e pattern creativi con pochi click avvalendosi di risorse gratuite in rete
- Tecniche per dare profondità all'immagine con le sfumature per alleggerire zone di colore a tinta unita
- Costruire con i livelli imparando a manipolare le diverse tipologie di livello che Photoshop mette a disposizione per modificare le immagini e il testo
- Tecniche di ritaglio e composizione immagine per isolare sezioni, adattandole al proprio progetto grafico
- Progettare non solo il tuo sito web, ma la tua presenza a 360° su internet, grazie ad un concept grafico, all'utilizzo dei social network e alla promozione della tua attività!
- Utilizzare gli ultimi prodotti disponibili sul mercato, legati alla community Open Source;
- Aggiungere la forza dei database alle tue soluzioni, passando da semplici siti web a vere e proprie web app;
- Creare siti consumabili da device mobili come smartphone e tablet;

### Finalità

- Educare gli alunni all'utilizzo dei principali programmi di grafica e impaginazione testi nonché alla progettazione di un sito web o blog usando i principali open source presenti sul mercato

### Destinatari

- Gli alunni saranno individuati dai docenti di tecnologia in base alle abilità e alle conoscenze pregresse in ambito informatico dimostrate nel corso dell'anno (POTENZIAMENTO)

### Attività

- Grafica
- Fotoritocco
- Impaginazione
- Sito Web
- Blog
- Photoshop
- PPT
- CAD

- Open Source - Web apps

### **Metodologie**

- Il corso verrà svolto interamente nell'aula d'informatica della SSPG sia con lezioni frontali che con laboratorio pratico al computer. Saranno utilizzate le 20 postazioni PC dell'aula d'informatica con programma di Photoshop Portable CS4, PPT, ed un videoproiettore dove il docente proietterà i lavori che gli alunni dovranno svolgere. Allo stesso modo gli alunni seguiranno dei tutorial's scelti dai docenti direttamente in rete. I tre docenti seguiranno il lavoro degli alunni

### **1.3 Durata**

*Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.*

#### **Anno 2018**

Giovedì 11 gennaio ore 15.00 – 17.00 (Matteucig) Introduzione al corso - Grafica Raster/Vettoriale  
 Giovedì 18 gennaio ore 15.00 – 17.00 (Matteucig) PPT come fotoritocco 1  
 Giovedì 25 gennaio ore 15.00 – 17.00 (Matteucig) PPT come fotoritocco 2  
 Giovedì 01 febbraio ore 15.00 – 17.00 (Matteucig) Brochure con Publisher 1  
 Giovedì 08 febbraio ore 15.00 – 17.00 (Matteucig) Brochure con Publisher 2  
 Giovedì 15 febbraio ore 15.00 – 17.00 (Bisanti) Autocad 1  
 Giovedì 22 febbraio ore 15.00 – 17.00 (Bisanti) Autocad 2  
 Giovedì 29 febbraio ore 15.00 – 17.00 (Bisanti) Autocad 3  
 Giovedì 01 marzo ore 15.00 – 17.00 (Bisanti) Autocad 4  
 Giovedì 08 marzo ore 15.00 – 17.00 (Urcioli) Photoshop 1  
 Giovedì 15 marzo ore 15.00 – 17.00 (Urcioli) Photoshop 2  
 Giovedì 22 marzo ore 15.00 – 17.00 (Urcioli) Photoshop 3  
 Giovedì 05 aprile ore 15.00 – 17.00 (Belardinelli) costruzione sito web, blog 1  
 Giovedì 12 aprile ore 15.00 – 17.00 (Belardinelli) costruzione sito web, blog 2  
 Giovedì 19 aprile ore 15.00 – 17.00 (Belardinelli) costruzione sito web, blog 3

### **1.4 Risorse umane**

*Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario*

#### **Anno 2018**

Docenti esperti:

- Giustiniano Matteucig
- Fulvio Bisanti
- Emmanuel Belardinelli
- Luna Urcioli

### **1.5 Beni e servizi**

*Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario*

- **30 ore lavorative personale docente (10+8+6+6)**
- **Aula d'informatica plesso Cc2 SSPG**
- **30 ore lavorative personale ATA**

*Il referente del Progetto*

**Giustiniano Matteucig**